

Perilaku Melalui Pemunahan Operan

BY

Eva Yulina, S.Psi.,M.Psi

Extinction (Pemunahan)

- Extinction merupakan proses memberhentikan reinforcement pada perilaku yang sebelumnya diberi reinforcement dengan menggunakan teori dari Skinner (Komalasari, 2011).
- Prosedur extinction ialah prosedur menghentikan reinforcement pada perilaku yang awalnya ditingkatkan hingga ketinggian sebelum perilaku diberi penguatan. Penguatan ada dua metode, penguatan positif dan juga penguatan negatif. Untuk mengurangi atau menghentikan perilaku yang tidak diinginkan maka dapat digunakan penguatan dan juga penghapusan. Dalam menggunakan teknik untuk menurunkan suatu aspek, pasti memiliki kelebihan dan kelemahan masing-masing.

Terdapat sifat-sifat dari penghapusan (Extinction) menurut Komalasari (2011) diantaranya

- Jadwal pemberian penguatan,
- Banyaknya penguatan dan
- Usaha.

Agar prosedur dari penghapusan (extinction) berjalan secara efektif, maka diperlukan beberapa hal yaitu :

- Menemukan penguatan yang memelihara perilaku,
- Komunikasi jelas dan tegas,
- membutuhkan waktu yang cukup lama, serta
- dikolaborasikan dengan prosedur lain.

Prinsip pemunahan operan (operant extinction) menyatakan bahwa :

- Jika seseorang, di situasi tertentu, memancarkan sebuah perilaku yang sudah diperkuat sebelumnya, kemudian perilaku tersebut tidak lagi diikuti sebuah penguat,
- Maka individu tersebut akan berkurang frekuensinya untuk melakukan hal yang sama lagi ketika berjumpa dengan situasi yang sama di kemudian hari.

Prinsip - prinsip Isi Teori

- Shaping
- Reinforcement
- Punishment
- Extinction

a. Pembentukan (Shaping)

- Adalah prosedur yg didalamnya peneliti / lingkungan menilai perilaku secara umum, kemudian menilai lebih dekat lagi hingga akhirnya dapat menggarap perilaku yang diinginkan.
- Dilakukan melalui proses penguatan terhadap pendekatan bertahap (successive approximation) → penguatan berturut-turut → memberi penghargaan bagi tindakan-tindakan yg semakin dekat dgn target perilaku yg diharapkan.

b. Penguatan (Reinforcement)

Memiliki 2 efek: memperkuat perilaku & menghargai pribadi yg melakukannya.

- Tidak setiap perilaku yg diperkuat mendapat penghargaan atau membuat pribadi pelakunya senang.

Contoh: manusia diperkuat untuk bekerja namun banyak org yg merasa pekerjaannya membosankan, tidak berharga dll.

- Penguatan dibagi 2: yg menghasilkan kondisi lingkungan yg menguntungkan & menghindarkan kondisi tidak menguntungkan.

- **Penguatan Positif (Positive Reinforcement)**

Adalah → Stimulus apapun yg ketika ditambahkan pada situasi tertentu dapat meningkatkan probabilitas kemunculan perilaku yg diinginkan.

Contoh: makanan, air bersih, uang, penerimaan sosial, kenyamanan fisik & psikologis

- **Penguatan Negatif (Negative Reinforcement)**

Penguatan negatif → strategi untuk meningkatkan perilaku yang tidak diinginkan dengan menghilangkan stimulus yang tidak menyenangkan

Contoh: Menghukum anak, baik verbal ataupun fisik

Mekanisme Belajar

Konsekuensi (kejadian atau stimulus lingkungan) yang dihasilkan perilaku operant dapat bersifat :

1. Menyenangkan → stimulus appetitif
2. Tidak menyenangkan → stimulus aversif

Hubungan/Kontingensi Perilaku Dengan Konsekuensi Berperilaku

- Positif → perilaku operan akan menghasilkan stimulus appetitif atau stimulus aversif.
- Negatif → perilaku operan akan menghilangkan atau mencegah diperolehnya stimulus appetitif atau stimulus aversif.

Hubungan/Kontingensi Perilaku Dengan Konsekuensi Berperilaku

Positif → perilaku operan akan menghasilkan stimulus appetitif atau stimulus aversif.

Negatif → perilaku operan akan menghilangkan atau mencegah diperolehnya stimulus appetitif atau stimulus aversif.

c. Hukuman (Punishment)

- Penghukuman umumnya diberikan untuk mencegah manusia melakukan tindakan- tindakan tertentu.
- Efeknya: individu akan menghentikan prilakunya.

d. Kepunahan (Extinction)

- Kecenderungan dr respons yg sebelumnya telah dipelajari utk secara bertahap mulai melemah stlh tdk adanya penguatan.
- Salah satu teknik yang digunakan untuk menurunkan frekuensi dilakukan suatu perilaku tertentu.



THANK
YOU!